



Diário de Bordo

Cmte. Oswaldo Jungstedt (SKP-86)

F.A.Q.

FAQ

DIÁRIO DE BORDO (ou o 1º voo a gente nunca esquece).

Se você está pensando em entrar para uma Cia Aérea Virtual, andou pela internet olhando as opções e entrou em parafuso com tantas siglas, tutoriais falando de QDM, QDR, fórmulas de cálculo de combustível, TAS, entrada paralela em órbita de espera e aquelas outras 10 mil siglas da aviação, calma.

Eu passei por isso.

Depois de voar muito no FS, desde a versão 2002 acho (lembra, era um disquete de 3 ½) fiquei sabendo das companhias aéreas virtuais e me interessei pela ideia. Até porque, seria uma maneira de dar um outro sentido à simulação: teria “alguém” olhando o meu voo e eu teria que fazer os procedimentos da forma mais correta possível.

Não sei você, mas eu cansei de voar a 320 por hora abaixo de 10 mil pés (não pode). De baixar full flaps em overspeed, de aterrisar a 200 por hora sem autorização de pouso, de decolar para um voo curto com o tanque lotado, fazer uma aproximação a 10 pés cortando capim... Ou seja, de fazer o que quiser no comando de uma aeronave. Também é muito gostoso. Nada de limites. Mas numa Cia Aérea Virtual a coisa muda de figura.

Na internet, visitei o site de umas 20 e cheguei a “pedir emprego” em 4. Dessas, fui recusado em uma porque estava lotada. Na outra, me mandaram uma prova para eu responder e devolver. Dei boas gargalhadas lendo a prova. Nem entendia as perguntas.

Fui aceito em duas, mas a primeira foi a Sky e aqui estou. Ontem fiz meu primeiro voo e entreguei todos os meus passageiros sãos e salvos em Cabo Frio decolando do Santos Dumont no ATR 42-300.

Tinha tantas dúvidas em relação a voar em uma companhia aérea virtual que me ofereci para escrever um FAQ (que na verdade é um PAQ – personal asked questions). Acredito que muitas das dúvidas que você possa ter estarão respondidas aqui. E não se esqueça de ler o Manual de Operações onde muitas das minhas dúvidas iniciais foram esclarecidas.

Bons voos.

SE VOCÊ ENCONTRAR ALGUM ERRO, QUISEER SUGERIR ALGUM TÓPICO, TIVER ALGUMA INFORMAÇÃO COMPLEMENTAR A QUALQUER TÓPICO E QUISEER AJUDAR, E SÓ ME MANDAR UM MAIL. DESDE JÁ, OBRIGADO:

toco@pobox.com

1. O QUE É PRECISO PARA SER UM PILOTO DA SKY?

O Microsoft Flight Simulator 2004 ou X, conexão de internet, 3 programas (gratuitos) e, para começar, uma aeronave (gratuita) com a pintura (gratuita) da Sky. E, é claro, saber voar. Se você comprou ontem o seu FS e não tem a menor ideia de como planejar um voo, decolar, pousar, trimar um avião e por aí vai, ainda não está na hora de procurar um “emprego” em uma companhia virtual de aviação. O FS tem aulas, missões e tutoriais que vão te ajudar a aprender a pilotar. Não se preocupe com os programas porque ao ser aceito na Sky você vai receber um mail muito bem explicado com os links para baixar o que você precisa.

2. VAFS. O QUE É ISSO?

É um daqueles 3 programas gratuitos que você instala no computador. É ele que fica “olhando” o seu voo e, em função do seu desempenho, avalia e envia para a Sky esses dados. A avaliação de desempenho é uma razão matemática. Isso significa que, ao entrar na Sky, e sem ter voado, o seu índice é 100. Se você fizer algumas pequenas bobagens esse índice vai cair. Se você tiver um desempenho acima da média, ele vai subir. Além disso, é ele que registra as suas horas de voo, as rotas voadas, número de passageiros, consumo de combustível e muito mais. E além de fazer o seu log pessoal, ele faz o log da companhia. Para checar o seu desempenho, lá em baixo na página principal da Sky, tem o Pilot Roster. Além de várias informações sobre horas voadas no mês e totais, números de vôos no mês e totais, o seu posto, tem o seu rating, que é essa avaliação. Se quiser saber mais sobre como é feita essa avaliação, dá uma olhada em www.vafinancials.com.

3. QUAL A DIFERENÇA ENTRE VOAR LOGADO OU NÃO?

Simplesmente a sua postura. Mais nada. Se você quer entrar em uma companhia aérea virtual é provavelmente porque quer simular a operação em uma companhia aérea real. Ou seja, você logado deve operar dentro da lógica do mundo real para fazer a simulação o mais real possível. E o mundo real tem limitações que o virtual não tem. Por exemplo,

sem estar logado você pode voar em qualquer aeronave, de qualquer lugar para qualquer lugar. Se o combustível estiver acabando e ainda falta muito para o seu destino é só apertar CTRL X que o tanque milagrosamente se enche. Logado, você vai ter que voar na aeronave que o patrão mandar (ATR 42-300, como aspirante). O seu primeiro voo vai ser do aeroporto em que a aeronave está no seu HUB (centro de operações da Cia). O seu segundo voo vai ser do seu destino do primeiro voo para algum lugar que a Cia tenha rota. No meu caso, meu primeiro voo foi do Santos Dumont (SBRJ) para Cabo Frio (SBCB). De lá a Cia tem apenas duas rotas: para Campos dos Goytacazes (SBCP) ou de volta para o Santos Dumont. Vou ter que voar uma delas. Além disso, respeitar os limites da aeronave e fazer o voo da forma mais correta possível vai fazer o seu rating subir (e deixar o patrão feliz com o seu desempenho).

4. POSSO ACELERAR A SIMULAÇÃO?

Repetindo o que eu falei antes: a simulação de um voo na Sky deve seguir a lógica do mundo real. Se no mundo real não dá para colocar a velocidade em 16X, na simulação também não pode. Se você não tem nenhuma paciência de fazer um voo de 2 horas, 3 horas ou mais só tem duas opções: faça vôos curtos ou continue voando no FS sem ser em uma Cia aérea virtual. Aqui tem uma exceção: a pausa (P) pode ser utilizada. Pilotos de verdade pausam durante um voo. Eles têm co-piloto que assumem o comando durante o xixi ou uma esticada de pernas. Como você não tem co-piloto, se precisar use a pausa. Não há nenhuma penalidade no VAFS para isso.

5. EU TENHO QUE DECOLAR NOS HORÁRIOS CERTOS DOS VOOS DA CIA?

Pensando bem, a simulação que a gente faz é um pouco diferente do mundo real: a gente decola no horário. Mas calma: isso não quer dizer que se o voo que você vai fazer decola às 14:50h você vai pedir para o seu patrão real uma hora de folga para dar uma voadinha. Mas quer dizer, e isso é importante para o seu rating, que você deve ajustar o relógio do FS para o horário do voo. Pontualidade é um dos parâmetros avaliados pelo VAFS.

6. E SE EU ME ESPATIFAR EM UMA ATERRISAGEM?

Todos os pilotos da Sky passam a voar com uma tarja preta no braço, em sinal de luto. Mentira. Quando você termina o seu voo o VAFS te dá a opção de NÃO fazer o upload

desse voo. Clique na aba do VAFS e cancele o voo. Depois assobie, disfarce e finja que esse voo nunca existiu. Algumas coisas, o mundo real deveria copiar do mundo virtual!

7. PASSO A PASSO DO PRIMEIRO VOO.

Ok. Vou considerar que você já pediu o emprego na Sky, foi contratado, recebeu o mail de confirmação, baixou e instalou os programas, instalou o ATR 42-300 (a versão disponível no site é para FS2004, mas ela também funciona no FSX) e a pintura da Sky. Se você não sabe como instalar um avião e a pintura, vamos lá. Se o seu FS é o 2004, acredito que a instalação seja automática. Você só tem que ir na pasta AIRCRAFTS\ISDT_ATR42-300\textures e substituir os arquivos baixados da Sky. Se for o FSX e só direcionar a instalação para a pasta \simobjects\airplanes do seu programa. Feito isso, pega as texturas que você baixou da Sky, vá em simobjects\airplanes\ISDT_ATR42-300\textures e substitua os arquivos. Pronto. A Sky não dá suporte à instalação de aviões, add-nos ou ao FS. Se você está aqui é porque já domina isso. Resolvi colocar essa explicação porque eu voei anos sem nunca instalar um avião no FS. Já tinham muitos. Talvez esse seja o seu caso. Continuando. Abra o programa VAFS e faça o login. O programa já inicia com o local onde você está. Nesse caso, como é o seu primeiro voo, você vai estar onde o patrão mandou. No meu caso, estava no Santos Dumont (SBRJ). Se tudo estiver correndo bem, já estarão listados ali os vôos disponíveis da Cia. Se acontecer dos vôos não estarem listados ali (já aconteceu comigo) clique na aba All Available Flights e em baixo tem um local para filtrar a procura. Coloque identificação do aeroporto onde você está em departure e clique filter. Selecione o voo que você quer fazer e clique em Continue to Pre Flight.

Se o seu FS não estava aberto, está na hora de abri-lo. Planeje o seu voo por IFR, acerte o horário para decolar na hora certa, examine a rota planejada, veja a previsão de consumo de combustível e abasteça a aeronave de acordo, veja no VAFS os dados de payload (passageiros e carga) e acerte no FS. Pronto. Quando a aeronave estiver pronta para partir volte no VAFS e inicie o voo. Minimize e pronto. Não estranhe: se o seu motor estava ligado, o VAFS vai desligá-lo. E só dar a partir e bom voo. Ao final do voo, depois de aterrisar, taxiar até o gate, colocar o parking break e desligar a aeronave, volte no VAFS e faça o upload do log para que ele seja registrado na Sky.

8. MEU VOO NÃO FOI REGISTRADO. VOU PRECISAR DE UM ADVOGADO?

Não. Isso pode acontecer e é fácil resolver. Vá para ao PILOT CENTER, lá em baixo na home da Sky. Faça o seu login com os dados do VAFS (login e senha). Clique na aba CHECK / UPLOAD FLIGHTS. Aí é só seguir as instruções e pronto. Sem advogado, sem burocracia e de forma rápida você vai ter o seu voo creditado.

ATENÇÃO: se o seu sistema operacional for o Vista ou Windows 7, é preciso que você vá no executável do VAFS (vafs.exe), clique com o botão da direita do mouse, vá em Propriedades, Compatibilidade e clique na opção Executar como Administrador. Sem isso, o VAFS não vai conseguir escrever os logs que são necessários para registrar as horas de voo que não forem registradas automaticamente.

9. PORQUE O MEU SALÁRIO COMO ASPIRANTE É TÃO BAIXO?

Depois do meu primeiro voo fui dar uma olhada nas informações que o VAFS gera e vi que havia ganhado míseros V\$2,50 pelo meu primeiro voo. Não dá nem para comprar 2 latinhas virtuais de cerveja. Antes de você querer lutar por seus direitos de trabalhador, tentar sindicalizar os pilotos da Sky, tentar organizar uma greve é preciso que você entenda como uma Cia aérea virtual funciona. Se para você, que como eu é apenas um piloto da Cia, a diversão está em voar, acumular horas de voo, ser promovido e poder voar em outras aeronaves, outras rotas, fazer vôos internacionais... para quem dirige a Cia, além dessa diversão, tem a de administrar a Cia. Ou seja, para se colocar novas rotas, novos aviões, novos HUBS é preciso V\$. E esse V\$ só entra na Cia com a venda de passagens e com o transporte de carga. Ou seja, só quando cada um de nós voa o dimdim entra. E como esse dimdim é apenas virtual, o patrão sabe que a gente não vai reclamar. E quanto menos ele gasta com salários, mais sobra para rotas e equipamentos. Como eu disse, V\$2,50 não dá nem para duas latinhas de cerveja virtual. Mas quem disse que eu quero a minha cerveja virtual?

10. COMO EU FAÇO PARA COLOCAR A IMAGEM DO AVIÃO COM A PINTURA DA SKY NO FS.

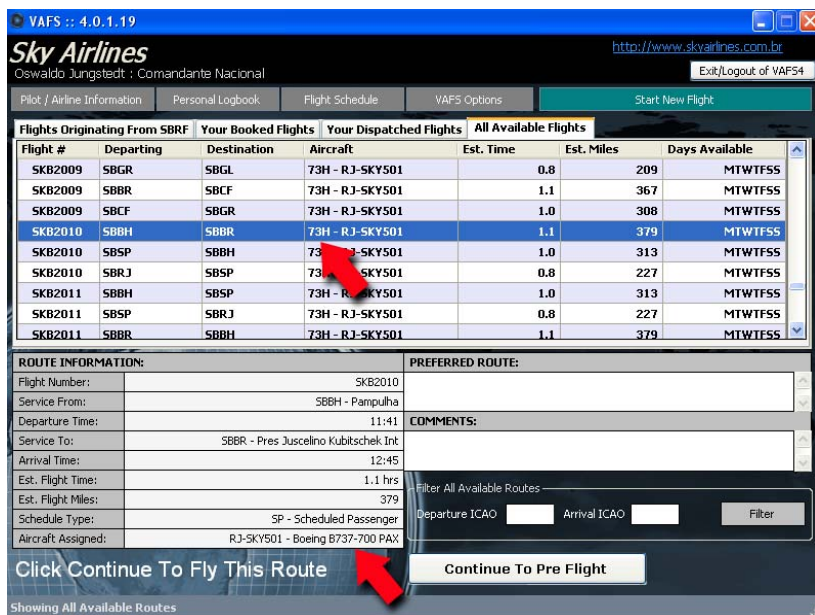


Quando você instala o avião, ele fica como o EMB-120 aí de cima. Funciona, não tem problema nenhum. Mas eu gosto de ter o avião com a pintura da SKY. Se você não quiser ter o trabalho de preparar o seu, manda um mail pra mim (toco@pobox.com) que, conforme eu for tendo os aviões na minha frota com a pintura da SKY eu mando sem problema. Mas se você quiser fazer o seu, é fácil. Carregue avião no FS e no ângulo que você quiser, pause e tire uma foto dele (aperte a tecla PRTSCR no teclado). Isso carrega o que está no monitor para a área de transferência do Windows. Abra qualquer programa de manipulação de imagem (pode até ser o Paint do Windows), edite a sua imagem, e salve-a como thumbnail.jpg, com o tamanho de 256 x 128 pixels, na pasta onde estão as texturas da SKY. Pronto. Quando você abrir de novo o FS a imagem já vai estar lá.

11. 73H. QUE RAIÃO DE AVIÃO É ESSE?

Fui promovido e agora posso voar no 73H. Hein? Que avião é esse? Bom, na verdade é o 737-800(winglets) passageiros. Como em aviação tudo tem que ter um código universal, os aviões recebem um código IATA . E o código do 737-800 é 73H. Para saber o código dos aviões é só dar uma olhada aqui: www.airlinecodes.co.uk/arctypes.asp

Mas deixa eu confundir um pouco. Segundo o VAFS, que é o programa que controla os nossos vôos, o 73H é o Boeing 737-700 . Então, para voar no equipamento correto, abra o VAFS e olhe qual o equipamento que está aparecendo lá. Siga essa informação para fazer os seus vôos virtuais no equipamento correto, pelo menos segundo o VAFS.



12. COMO EU FAÇO PARA MELHORAR O MEU RATING?

Passei um bom tempo procurando essa informação na internet. Encontrei a fórmula da Coca-Cola, quem realmente matou JFK, quantos ETs estão na Área 51, mas o que determina o rating de um vôo, isso eu não achei.

Vou colocar aqui o que eu já descobri por experiência própria. Se você souber de outros fatores não listados aqui, por favor, me mande a informação.

Chegar um pouco mais cedo +2,25

Decolar com muita chuva +5

Aterrissar com muita chuva +5

Flaps acima da velocidade recomendada - alguma coisa

Trem de pouso acima da velocidade – alguma coisa

Só tome cuidado para não chegar muito mais cedo do que o previsto. Fiz isso uma vez e a informação que tive foi que deu confusão na esteira de bagagem. Os passageiros não gostaram e – 2,25.

Porém, já decolei com temporal e isso não gerou um rating melhor. Talvez tenha decolado muito acima da velocidade correta. Sei lá. Flaps e trem acima da velocidade, só disse que é menos alguma coisa porque fiz uns testes e gerou – 8, -5 e -4. Talvez tenha relação com a velocidade em que a ação aconteceu.

Resumindo: se fizer tudo direito e dentro da normalidade, o rating vai ser 100. Se o vôo tiver alguma dificuldade a mais e você se sair bem, o rating vai subir. E se fizer bobagem, ele baixa.

Mas não se preocupem: teste de bafômetro não baixa o rating.

13. OS PAINÉIS DOS AVIÕES DA SKY NÃO FUNCIONAM NO FSX.

E o motivo é simples. Os aviões disponibilizados pela SKY foram originalmente desenvolvidos para o FS4 e a nossa querida Microsoft mudou no FSX o formato dos arquivos Gauge que fazem o painel funcionar. E não tem jeito de fazer funcionar. Não tem nenhum programa que converta os gauges do FS4 para o FSX. Mas tem um jeitinho de resolver.

Depois de baixar o avião e colocar a pasta em Diretório do FSX\SimObjects\airplanes\ vá na pasta PANEL do avião. Lá vai ter um arquivo chamado “panel.cfg”. Apague esse arquivo, abra o bloco de notas e indique qual o painel que você quer usar de um avião do FSX.

Por exemplo, no A320 da Sky eu uso o painel do A321 do FSX.

Aí é só colocar no panel.cfg o seguinte:

```
[fltsim]
```

```
alias=Airbus_A321\panel
```

Uma dica aqui é procurar no FSX um avião do mesmo porte mais ou menos. No Fokker 100, talvez um bom painel seja o do Learjet.

Então, fica assim:

```
[fltsim]
```

```
alias=Lear45\panel
```

Só tome cuidado que o nome do avião tem que ser exatamente o nome da pasta do avião no FSX.

SE VOCÊ ENCONTRAR ALGUM ERRO, QUISE SUGERIR ALGUM TÓPICO, TIVER ALGUMA INFORMAÇÃO COMPLEMENTAR A QUALQUER TÓPICO E QUISE AJUDAR, E SÓ ME MANDAR UM MAIL. DESDE JÁ, OBRIGADO:

toco@pobox.com